

AGENDA 1E ALV 2016 WIJK- EN SPEELTUINVERENIGING ORANJEWIJK

DATUM EN PLAATS	18 oktober 2017, 20:00 uur, buurthuis.
OPENING	Opening van de 1 ^e ALV van 2017.
NOTULEN VORIGE VERGADERING	Betreft de notulen van de 1 ^e ALV van 2016 d.d. 28 oktober 2016.
BEDANKMOMENT VERTREKKENDE WIJKPANELLEDEN	Fred en Sieta beëindigen hun zitting in het wijkpanel. Zij hebben dit beiden vele jaren gedaan en een officieel bedankmoment is wel op zijn plek. Het wijkpanel heeft gevraagd of dit tijdens de ALV kan en dit lijkt ons een prachtig podium om ze wijkbreed te bedanken voor hun inzet.
INGEBRACHT: DISCUSSIE OVER BEDANKJES VOOR VRIJWILLIGERS	De laatste jaren is de insteek geweest om alle vrijwilligers te bedanken middels een vrijwilligersborrel. Voor iedere vrijwilliger gelijk, goed te organiseren en gezellig dat iedereen samenkomt. Er zijn echter wel eens vrijwilligers die uitzonderlijk veel of bijzonder werk verrichten, die gevoelsmatig speciale aandacht en dank verdienen. Laten we dit beleid eens tegen het licht te houden.
NIEUWE BESTUURSLEDEN EN EEN NIEUWE VOORZITTER	Het bestuur draagt twee nieuwe leden aan ter installatie: Mirjam Pruiksma en Tino Renkema. Mark de Roos beëindigd na twee jaar betrokken inzet zijn functie als penningmeester. Dit laat een onpraktisch gat achter in de dagelijkse gang van zaken. Als oplossing ziet het bestuur dat Hylke Goudswaard de nieuwe penningmeester wordt en dat Mirjam Pruiksma de rol van voorzitter op zich neemt. Over het voorzitterschap beslist de ALV. Daarom wil het bestuur dit voorstel toelichten en de ALV verzoeken de twee nieuwe leden te installeren, Mark te deinstalleren en Mirjam als voorzitter aan te wijzen.
VASTSTELLEN JAARREKENING 2016	De jaarrekening is opgesteld en wordt ter goedkeuring voorgelegd aan de ALV. De jaarrekening kan vooraf worden in gezien via de website, facebook en de nextdoor-app. De inhoud van de jaarrekening 2016 wordt door het bestuur toegelicht .
OPEN VRAGENRONDE	Ruimte voor het stellen van vragen, het doen van suggesties en wat er verder nog ter tafel komt.
AFSLUITING	

